

Team building Agilité

Cibles



Toute équipe ou organisation qui souhaite découvrir les principes de base de l'Agilité à partir d'un format très pratique et ludique.

Durée



1/2 journée
(format adaptable en fonction du besoin)

Prérequis



Aucun

Avoir une compréhension partagée est essentiel dans le cadre d'une transition Agile. Ce format a pour but de sensibiliser et d'expérimenter de manière très ludique **les grands principes de l'Agilité**. Les groupes sont invités à participer à plusieurs ateliers et à partager sur leurs apprentissages.

Ce format est réalisable pour de très grands groupes. Le contenu est ajustable selon le nombre de participants et le temps imparti.

Objectifs

Sensibiliser aux **principes de base** de l'Agilité à partir d'ateliers ludiques.

Créer une **dynamique d'équipe** autour de l'Agilité.

Contenu

Différents types d'ateliers sont possibles. Parmi eux :

Le « ball point game »

Principe : Sur 3 itérations, l'équipe doit faire transiter entre ses membres le plus de balles possibles en annonçant en amont une estimation.

Apprentissages : Expérimentation des estimations et du processus d'amélioration continue.



Les « specifiers & artists »

Principe : Les spécifieurs formulent un besoin aux artistes par écrit. Les artistes dessinent puis présentent leur travail aux spécifieurs.

Apprentissages : Inspections, adaptation, communication.



Le « marshmallows game »

Principe : Construire avec des marshmallows, la structure autonome la plus haute dans un temps imparti.



Apprentissages : Expérimentation par l'approche itérative et incrémentale.